

Robot Transformable

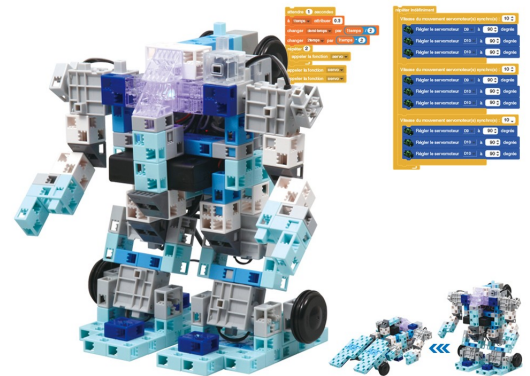
Réf. : 078506

Niveau difficile - à partir de 8-9 ans*

Le robot transformable peut marcher, se transformer en voiture, rouler, puis redevenir un robot bipède. Quel que soit ton niveau d'expérience, construis et programme ton propre robot transformable !

A partir des éléments de ton kit, tu peux également inventer plein d'autres robots. Construis tes robots toi-même et programme-les sans aucune aide. En manque d'idée ? Regarde les images du kit, on te donne déjà une idée avec le bras robotique qui saisit les objets. A ton tour d'en imaginer d'autres et de les réaliser !

*Cet âge est donné à titre indicatif. Les robots de ce kit peuvent être réalisés par des enfants plus jeunes s'ils sont aidés par un parent.



Fiche technique

Dimensions du produit sans emballage (L x H x P)	28.50 x 13 x 16.50 cm
Poids net (sans emballage)	1 kg
Composition	ABS
Certificat	CE

Description détaillée

Un kit pour un robot étonnant

Pour concevoir ton robot transformable, il te faut 121 blocs pour donner forme à ton robot, 6 servomoteurs pour le mettre en mouvement et opérer la transformation et 1 moteur à courant continu pour le faire rouler !

Un jeu pour découvrir la robotique et la programmation

Animer un robot est une expérience passionnante rendue possible par l'utilisation de la carte à programmer Studuino et d'un logiciel de programmation. Découvre la programmation pas à pas avec les environnements de programmation Scratch et Programmation par icônes. Puis lance-toi dans le langage de programmation sophistiqué C/C++ avec Arduino IDE !

Pour créer ton jeu, un coup de pouce t'est donné avec [les instructions de montage et les fichiers de programmation](#) du robot Transformable à télécharger dans la section "Modèles de robot". Libre à toi ensuite de te détacher du modèle pour créer ton propre robot, le programmer toi-même et personnaliser ses fonctionnalités ! Pourquoi ne pas te lancer tout seul dans la construction et le codage d'un bras robotique ?

In the box

- **Studuino** x1
- **Boîtier de batterie** x1
- **Moteur CC et pièces** x1
- **Servomoteur** x6
- **LEDs** (Bleu) x1
- **Buzzer** x1
- **Câble d'extension pour les servomoteurs** x2
- **Câble de connexion des capteurs** x2
- **Câble USB** x1
- **Pièces**
 - x 2
 - x 11
 - x 11
 - x 11
 - x 53
 - x 20
 - x 2
 - x 5
 - x 4
 - x 2



• Le produit actuel peut varier

AA/LR6 AA/LR6 AA/LR6
Pile AA / LR6 / (1.5v) x 3 requis

[Prérequis système]

- Windows
- Système d'exploitation : XP/Vista/7/8/8.1/10 (32 bit/64 bit)
- CPU : Pentium 4.2 GHz ou supérieur (ou équivalent) recommandé
- Mémoire : 256 MB ou supérieur
- USB : port USB2.0
- Logiciel : Microsoft .NET Framework 4 est requis pour utiliser le logiciel. (installe automatiquement avec le logiciel Studuino)

- Taille d'écran : XGA (1024x768) ou supérieur
- Mac (Block Programming Environment uniquement)
- Système d'exploitation : Mac OS X 10.6 ou supérieur
- Configuration minimale requise par le système d'exploitation (vérifier sur le site d'Apple)
- USB : port USB2.0
- Requier trois piles AA/LR6 (vendues séparément)

