

Formation sur site pour votre écran interactif Clevertouch (3h)

Réf. : FOR-ECRAN-CT-SITE

Cette formation approfondie est assurée en présentiel directement dans vos locaux.

Objectif de la formation : maîtriser toutes les fonctionnalités de l'écran interactif CleverTouch (M, Impact, Impact Plus, UX Pro) et s'appropriier les applications et logiciels. En fonction de vos besoins et afin de vous offrir la meilleure expérience possible, vous travaillerez sur des mises en situation pour faciliter le travail d'équipe et la collaboration.

- Savoir utiliser parfaitement l'écran interactif et connaître les gestes et actions essentiels ;
- Optimiser l'utilisation de votre nouvel outil ;
- Utiliser et manipuler les applications et logiciels présents sur l'écran interactif ;
- Mettre en application avec des cas concrets de votre choix ;
- Accéder aux ressources documentaires additionnelles (guides, manuels, tutoriels) pour aller plus loin dans la manipulation de l'écran et de ses outils.

La formation est d'une **durée de 3h** et est prévue pour **10 personnes maximum**, afin d'en garantir la qualité. Pour toute demande spécifique, veuillez prendre contact directement avec nous.

**Hors frais de déplacement (voir modalités directement avec notre équipe commerciale).*

Cette formation est également dispensée à distance : [formation expert à distance CleverTouch](#).

Description détaillée

Programme de votre formation expert pour écran interactif Clevertouch

Notre formateur se rendra dans vos locaux pour une durée de 3h en présence de votre équipe pour présenter en détails votre nouvel outil, et il pourra répondre à toutes vos questions. La formation est découpée en 2 parties : partie démonstration et partie atelier.



Présentation et démonstration de l'outil (1h30 à 2h)

1. Allumer et démarrer l'écran interactif

- Connaître les fonctions des boutons situés en façade et sur les côtés de l'écran ;
- Apprendre à allumer et démarrer votre écran.

2. Utiliser l'interface Android de l'écran

- Accéder au navigateur Chrome depuis la page d'accueil ;
- Découvrir la barre d'outils Clever et ses fonctionnalités ;
- Utiliser l'explorateur Files et gérer ses fichiers (télécharger, enregistrer et importer) ;
- Installer et régler toute caméra connectée à l'écran ;
- Prendre en main le logiciel d'annotation Whiteboard ;
- Accéder au Cleverstore avec ses applications intégrées et la marche à suivre pour en ajouter de nouvelles ;
- Créer un point de connexion wifi à partir de l'écran ;
- Régler les paramètres de l'écran avec l'application télécommande ;
- Gérer ses sources et basculer entre les différentes sources de l'écran pour jouer avec les différents périphériques.

3. Utiliser l'interface Windows de l'écran

- Prendre en main la barre d'outils ;
- Effectuer les mêmes gestes que sur tout ordinateur ;
- Découvrir et utiliser la suite logicielle professionnelle (Lynx, Snowflake, JLLM) ;
- Personnaliser sa session avec sa carte NFC ;
- Créer un quizz avec l'application Je Lève la Main (JLLM), développée par Speechi. Présentation des fonctionnalités Professeur & Animateur, des fonctionnalités sondages/prises d'avis, des fonctionnalités Elève & Participant ;
- Comprendre la différenciation doigt/stylet.

4. Options et accessoires

- En plus, en fonction de vos équipements et de votre configuration, des outils collaboratifs, de partage d'écran ou des solutions sans fil pourront vous être présentés (BYOD, mirroring, digital signage, visualiseur, etc.).

Atelier interactif sur-mesure (1h à 1h30)

Après vous avoir présenté les différents outils et fonctionnalités de l'écran Clevertouch, place à la mise en application. Nous mettons en place pour votre équipe un atelier de mises en situation en vous faisant tester l'écran et ses applications avec des cas concrets propres à votre organisation et vos besoins.

- Prise en main des équipements ;
- Exemples concrets que vous rencontrez au sein de votre organisation et apport de méthodes ;
- Test des autres équipements compatibles avec votre écran.

Cette formation est également disponible [à distance](#).