

# Livret professeur Algora (6-9 ans) - Programmation - cours 24 : Robots de combat

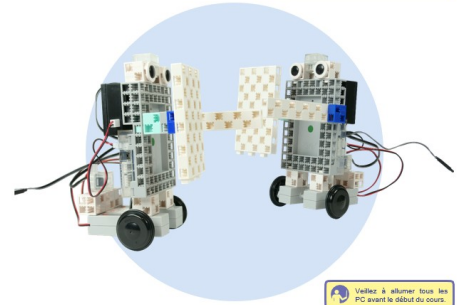
Réf. : LIV-ALG-PR24-ENS



Programmation Cours 24

## Robots de combat

Comme ce projet nécessite la plupart des pièces du kit, vérifiez avant le cours qu'il en manque aucune.



Imprimez le parcours pour le jeu II en fait un par groupe de 3 élèves.

Veuillez éteindre tous les PC avant le début du cours.

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Utilise tout ce que tu as appris pour programmer un robot de combat !

**Manuel du professeur**