

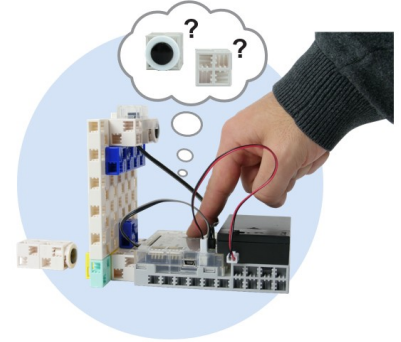
Livret élève Algora (6-9 ans) - Programmation - cours 23 : Devine la couleur

Réf. : LIV-ALG-PR23-EL



Programmation Cours 23

Devine la couleur !



Utilise les boutons et un photorélecteur IR
pour faire un jeu qui devine les couleurs !

Ton nom :