

Livret élève Algora 10.3 : Créer un jeu vidéo

Réf. : LIV-ALG-10.3



Ecole Algora
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 10.3
Créer un jeu vidéo

Tu découvriras un nouvel environnement de programmation pour programmer des personnages sur écran et tu apprendras à créer un jeu pour lequel tu construiras un joystick à partir de ton Studino et d'un accéléromètre ! Tu découvriras aussi les différences qu'il y a entre des programmes utilisés pour contrôler les robots et ceux utilisés pour faire des jeux vidéos.

Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

