

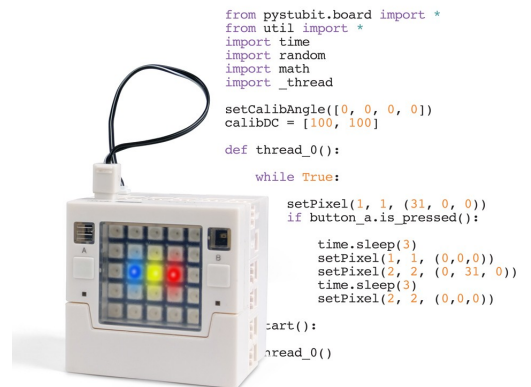
Kit robotique Éducation Nationale ESPeRobo- édition lycée

Réf. : 078716

Le kit robotique Éducation Nationale ESPeRobo – édition lycée est un kit éducatif complet pour enseigner les bases du langage Python à travers la robotique, conformément aux programmes scolaires. Dédié plus spécifiquement au lycée, ce kit fournit une carte programmable autonome qui intègre de nombreux capteurs en plus d'un affichage LED. La carte de ce kit se programme avec le logiciel Studuino:bit qui propose, au choix, un environnement de programmation de type Scratch ou un éditeur Python.

Un cursus pédagogique Python associé au kit robotique

Ce kit est accompagné de deux manuels de 4 heures de cours chacun pour apprendre les bases du langage Python au lycée. Ces manuels sont téléchargeables gratuitement ou disponibles en manuel papier (à paraître courant octobre).



Fiche technique

Composition	ABS
Certificat	CE

Description détaillée

Un kit de robotique adapté aux écoles

Le kit robotique Éducation Nationale ESPeRobo – édition lycée a été conçu pour être manipulé de façon répétitive par les élèves. En effet, avec ce kit, vous n'aurez pas besoin de vis, puisqu'il vous suffit d'imbriquer les éléments pour construire rapidement et simplement des robots ! Le professeur pourra ainsi se concentrer sur l'essentiel : enseigner la programmation en Python.

Deux manuels de cours en libre accès pour programmer des robots en Python (à paraître)

Au kit robotique Éducation Nationale ESPeRobo – édition lycée, sont associés deux manuels pour enseigner et apprendre le langage Python. Les deux premiers manuels sont une introduction au langage Python. À raison d'une heure de cours par chapitre, les deux manuels sont estimés à 8 heures de cours au total. Parmi les notions abordées :

- Dans le 1er manuel : les données, les variables, les fonctions et les objets.
- Dans le 2e manuel : les processus d'itération, le traitement des branches (instructions if et opérateurs logiques), les variables de classe.

Une carte programmable puissante à programmer en Python

La carte programmable du kit se distingue par sa puissance et son autonomie. Munie d'un processeur ESP32, elle intègre également de multiples capteurs : panneau LED, boutons-poussoirs, buzzer, capteur de lumière, accéléromètre, boussole ou encore gyroscope. Codez vos robots avec le logiciel Studuino:bit qui propose deux environnements de programmation possibles :

- Une version de Scratch 3.0 personnalisée pour programmer les capteurs et actionneurs du kit.
- Un éditeur Python.

In the box

• Module ESP32



• Batterie ESP32



• Câble USB



• Pièces

