

Livrets Algora (6-9 ans) du professeur - mois 17

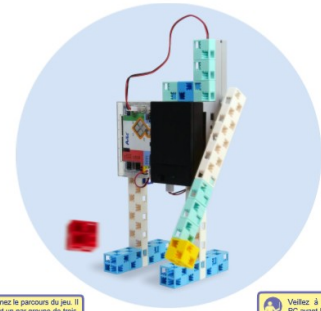
Réf. : LIV-ALG-ENS-MOIS-17

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation Cours 17

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Le robot golfeur



Imprimez le parcours du jeu. Il est fait un par groupe de trois élèves.

Veuillez à allumer tous les PC avant le début du cours.

Construis un robot golfeur que tu peux contrôler avec un bouton-poussoir et joue au golf !

Manuel du professeur

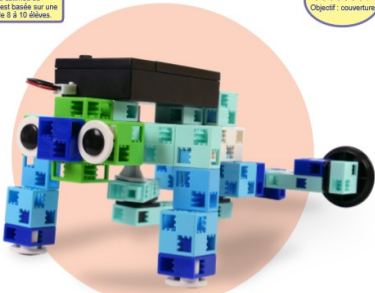
 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables Cours 17

La grenouille

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Durée : 1 minute
Objectif : couverture



Expliquez à votre classe qu'aujourd'hui ils construiront une grenouille, un robot qui se déplace en transformant la rotation de son moteur en force qui repousse les choses. L'explication sera plus claire si vous avez le robot avec vous.

Construis une grenouille qui se déplace avec un mécanisme de poussée !

Manuel du professeur