

Livret professeur Algora (6-9 ans) - Robotique - cours 16 : La chenille

Réf. : LIV-ALG-RO16-ENS

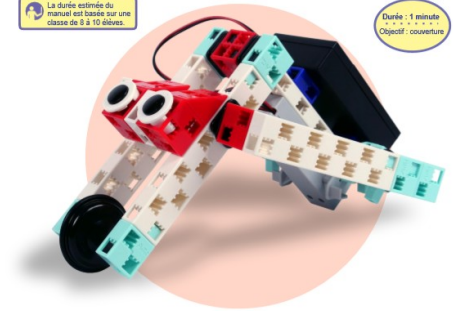
 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables Cours 16

La chenille

La durée estimée du
manuel est basée sur une
classe de 6 à 10 élèves.

Durée : 1 minute
Objectif : couverture



Expliquez à votre classe qu'aujourd'hui ils construiront une chenille, un robot qui se déplace en utilisant un mécanisme différent du robot marcheur du cours 14. L'explication sera plus claire si vous avez le robot avec vous.

Construis une chenille qui se déplace en répétant
continuellement deux mouvements.

Manuel du professeur