

Livrets Algora (6-9 ans) du professeur - mois 12

Réf. : LIV-ALG-ENS-MOIS-12

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation Cours 12

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Le robot danseur



Veuillez à allumer tous les PC avant le début du cours.

Programme des pas de danse pour faire danser ton robot !

Manuel du professeur

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables Cours 12

Jeu de hockey

Durée : 1 minute
Objectif : couverture

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.



Demandez aux élèves de ne pas les travailler leur manuel.

Cochez à votre classe qu'aujourd'hui ils feront un jeu de hockey en associant des leviers via au cours 9 avec des engrenages via au cours 8. L'explication sera plus claire si vous avez le jeu avec vous.

Fabrique un jeu de hockey avec des engrenages et un levier !

Manuel du professeur