

Livret élève Algora (9-14 ans) - Cursus vacances Robotic Park (livret A3)

Réf. : LIV-ALG-VAC-DINO A3

Contenu général du livret Algora (9-14 ans) - Cursus vacances Robotic Park (livret A3)

Dans ce livret, les élèves apprennent les bases de la programmation (servomoteur & capteur de son). Ils construisent ensuite un robot dinosaure sur lequel sera intégré les composants. Une partie créative leur permettra de laisser cours à leur imagination pour décorer l'environnement des dinosaures. Ce livret comprend la partie robotique et la partie créative.



Description détaillée

Pourquoi choisir le cursus vacances Robotic Park de l'école Algora ?

Ce cursus vacances proposé par l'école Algora est un format inédit. Ici, les enfants ne vont pas simplement développer leurs compétences en programmation et en code. Leur imagination et leur créativité seront également mises à l'épreuve. Ils devront en effet créer de toutes pièces l'environnement de leur robot dinosaure. Ils disposent d'une demi-journée pour le faire.

Les différentes étapes du livret Algora

Ce livret Algora s'articule autour de différentes étapes :

- la partie construction du robot dinosaure. Les enfants auront le choix entre construire un robot tyranosaure, parasaurophe ou un robot dinosaure stégosaure.
- la partie développement et programmation de leur robot pédagogique.
- la partie créative où ils sont amenés à personnaliser l'environnement avec des éléments de décor et de l'argile de couleur.