

Livret professeur Algora (6-9 ans) - Programmation - cours 14 : La chasse au trésor

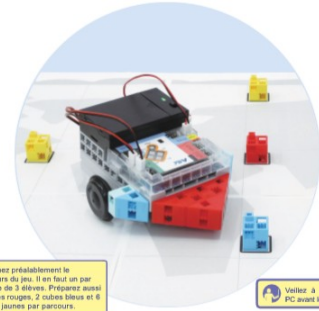
Réf. : LIV-ALG-PR14-ENS


 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation Cours 14

 La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

La chasse au trésor



 Imprimer préalablement le parcours du jeu. Il en faut un par groupe de 3 élèves. Préparer aussi 3 cubes rouges, 2 cubes bleus et 6 cubes jaunes par parcours.

 Veillez à allumer tous les PC avant le début du cours.

Fais une chasse au trésor
en utilisant ce que tu as appris jusqu'ici.

[Manuel du professeur](#)