

Livrets Algora (6-9 ans) du professeur - mois 8

Réf. : LIV-ALG-ENS-MOIS-8

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation Cours 8

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Contrôler le son et la lumière



Commencez par demander aux élèves de ne pas lire d'avance le manuel.

Veuillez à allumer tout les PC avant le début du cours.

Programme le son et la lumière en utilisant des LED et des buzzers.

Manuel du professeur

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

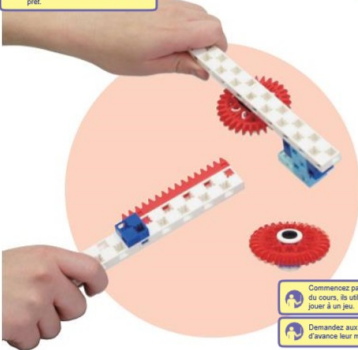
La durée estimée du livret est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Robots remarquables Cours 8

Le lance-toupie

Expliquez à la classe qu'aujourd'hui ils utiliseront des engrenages et des ornements. Cette explication sera plus claire si vous avez un robot de prêt.

Durée : 1 minute
Objet(s) couverte(s)



Commencez par leur dire qu'à la fin du cours, ils utiliseront leur robot pour jouer à un jeu.

Demandez aux élèves de ne pas lire d'avance leur manuel.

Assemble des engrenages pour faire un lance-toupie et joue à faire tourner ta toupie le plus rapidement possible !

Manuel du professeur