

Cours 3 de robotique : Faire bouger des objets - Coursus Éducation nationale

Réf. : LIV-EN-RO3

Dans ce 3e manuel de robotique, les élèves mettront en œuvre deux mécanismes pour faire bouger des objets. Ils construiront d'abord deux piverts qui becquettent en rythme en utilisant le mécanisme à l'œuvre dans les boîtes à musique. Ils construiront ensuite un lance-bloc en utilisant le mécanisme du levier pour jouer à la fin à un jeu de tir.



Description détaillée

Objectif du manuel : Utiliser deux mécanismes pour faire bouger des objets.

Partie 1 : Construis un robot pivert

Objectif : Utiliser le mécanisme d'une boîte à musique pour faire bouger des objets

- Le mécanisme des boîtes à musique
- Construire deux piverts qui becquettent en suivant le même mécanisme qu'une boîte à musique
- Changer le rythme auquel les piverts becquettent

Partie 2 : Lance des blocs

Objectif : Faire un levier pour faire bouger des objets

- Comprendre la différence entre tirer et lancer un objet
- Construire un lanceur en utilisant le mécanisme du levier
- Jeu de tir