

# Cours 2 de programmation : Tourner à gauche et à droite - Cursus Éducation nationale

Réf. : LIV-EN-PR2

Dans ce 2e manuel, les élèves construiront et programmeront d'abord les deux moteurs d'une voiture pour prendre des virages, puis tourner sur elle-même. Ils s'exerceront à programmer précisément ses virages lors de 3 parcours-défis.

Ils termineront par deux missions : programmer un bulldozer qui nettoie son chantier en repoussant les blocs vers la zone de caillasses.



## Description détaillée

**Objectif du manuel : Construire et programmer une voiture qui prend des virages.**

**Partie 1 : Créer une voiture qui tourne**

**Objectif : construire et programmer sa voiture**

- Construire une voiture à 2 moteurs
- Programmer sa voiture à faire des virages à gauche et à droite
- Programmer sa voiture à tourner sur elle-même
- Réaliser 3 parcours

**Partie 2 : Programmer un bulldozer**

**Objectif : régler la vitesse de la voiture et la durée de ses actions**

- Les véhicules des sites de construction
- Construire un bulldozer
- Mission 1 : programmer son bulldozer à pousser 5 blocs minimum sur la zone de caillasse.
- Mission 2 : programmer son bulldozer à pousser 8 blocs dans la zone de caillasse en un minimum de temps.