

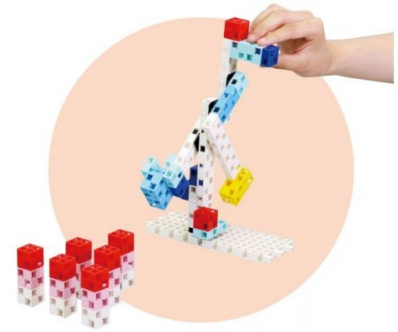
# Livret élève Algora (6-9 ans) - Robotique - cours 6 : Jeu de bowling

Réf. : LIV-ALG-RO6-EL

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables Cours 6

## Jeu de bowling



Fais un lanceur pour faire du bowling  
et renverser des piles de blocs !

Ton nom :