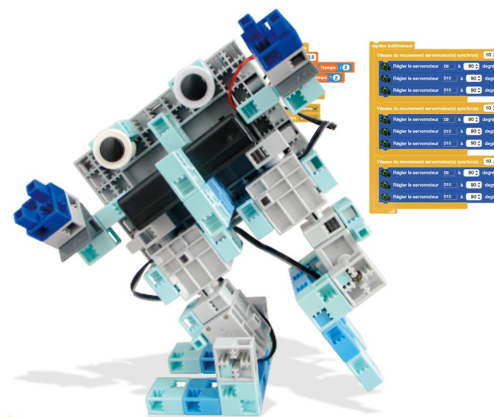


Kit robotique Éducation Nationale Arduino - édition avancée

Réf. : 077536

Le kit robotique Éducation Nationale Arduino - édition avancée est un kit éducatif clé en main pour initier les élèves à la programmation et à la robotique, conformément aux programmes scolaires.

De l'école primaire au lycée, ce kit vous permet de construire 24 robots inspirés de la vie de tous les jours : feux tricolores, voitures intelligentes, manette de jeu vidéo, robots industriels...et bien plus encore. [Consulter le cursus éducation nationale avancé.](#)



Fiche technique

Composition	ABS
Certificat	CE

Description détaillée

Un kit de robotique adapté aux écoles

Le kit robotique Éducation Nationale Arduino - édition avancée a été pensé et conçu pour être manipulé de façon répétitive par les élèves. Avec ce kit, pas besoin de vis, il vous suffit d'imbriquer les éléments pour des robots rapides et faciles à monter ! Le professeur peut ainsi se concentrer sur l'essentiel : enseigner la programmation.

Un cursus complet en libre accès pour apprendre à programmer avec des robots : 13 manuels de cours répartis sur 3 niveaux de progression

À la boîte Éducation nationale - édition avancée, est associée une série de 13 manuels organisés pareillement autour de 4 leçons de 45 minutes (soit 52 leçons).

Les thématiques couvertes par ces manuels sont variées :

- les objets programmés de la vie quotidienne : feux de signalisation, porte automatique, manettes de jeu...
- les machines et robots industriels : chariot élévateur, bras robotisé...
- les voitures intelligentes
- la marche en robotique : marche bipède et quadrupède

[Consulter les manuels du cursus de robotique pour l'Éducation nationale.](#)

Une carte programmable dans des environnements de programmation variés et

adaptés à chaque niveau

La carte Arduino pour Studuino vous laisse une grande liberté dans le choix du langage de programmation et vous permet de choisir le langage le plus adapté au niveau et à l'âge des enfants :

- La Programmation par icônes conçue pour les plus petits permet d'approcher le codage en glissant-déposant simplement des icônes dans un champ de script linéaire;
- Scratch pour Studuino à destination des enfants de 9-14 ans;
- Arduino IDE (langage C) pour les lycéens;
- Tickle pour programmer nos robots sur un iPad;
- Micro:bit (à condition d'acquérir une [carte d'extension Micro:bit](#))

[L'ensemble des environnements de programmation proposés sont libres d'accès et gratuits.](#)

In the box

