

Livret élève Algora 7.3 : Le testeur de mémoire

Réf. : LIV-ALG-7.3

Dans ce livret, les élèves apprennent à utiliser des listes et à élaborer un jeu de mémoire. Mission : enregistrer un spectacle de lumières.



Ecole Algora
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 7.3
Le testeur de mémoire

Tu apprendras à utiliser des listes pour enregistrer des informations et à élaborer un jeu de mémoire qui peut se rappeler l'ordre dans lequel deux DEL ont été allumées !

Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

 