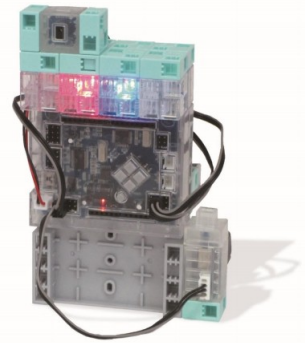


# Livret élève Algora 7.2 : Le testeur de réflexes

Réf. : LIV-ALG-7.2

Dans ce livret, les élèves apprennent à programmer des nombres aléatoires pour fabriquer un testeur de réflexes. Mission : créer un jeu qui teste l'oreille du joueur qui doit reproduire la mélodie jouée par le testeur.

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 7.2

## Le testeur de réflexes

Tu apprendras à programmer des nombres aléatoires pour fabriquer un testeur de réflexes qui mesurera ta capacité à appuyer sur deux DEL allumées aléatoirement dans les temps impartis.

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_



 Speechi