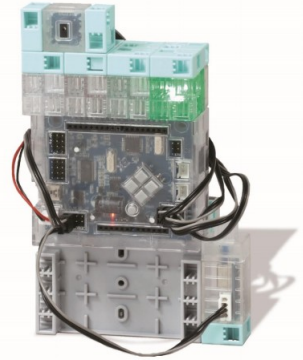


Livret élève Algora 7.1 : Trouver le rythme

Réf. : LIV-ALG-7.1

Dans ce livret, les élèves apprennent à programmer un minuteur pour programmer un jeu dans lequel la LED s'arrête de clignoter lorsqu'on actionne au bon moment le capteur de pression. Mission : créer un minuteur qui teste leur sens du rythme.

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 7.1

Trouver le rythme

Tu apprendras à utiliser un minuteur pour programmer un jeu de rythme dans lequel la LED s'arrête de clignoter lorsque tu touches le capteur tactile.

Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____



 Speechi