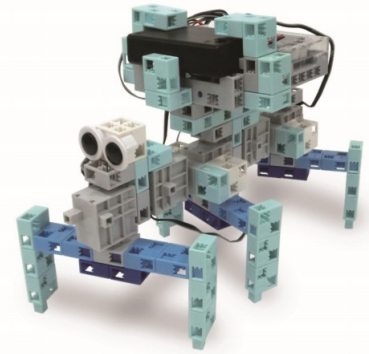


# Livret élève Algora 6.2 : Le mille-pattes

Réf. : LIV-ALG-6.2

Dans ce livret, les élèves abordent les robots de sauvetage et la marche des animaux et insectes dont les robots de sauvetage s'inspirent directement.

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 6.2

## Le mille-pattes

Tu apprendras que les années de recherche en robotique destinées à comprendre les méthodes de marche des animaux ont ouvert la voie aux robots du futur. Ces recherches ont été couronnées de succès et ont pris la forme de nombreux types de robots, y compris les robots de sauvetage ! Tu utiliseras de nombreux servomoteurs pour construire un robot insecte et le programmer à marcher !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_



