

# Livret élève Algora 5.2 : Marcher à quatre pattes

Réf. : LIV-ALG-5.2

Dans ce livret, les élèves apprennent à utiliser les liaisons et des servomoteurs pour faire un robot quadrupède comme un chien. Mission : ajouter des fonctionnalités à son robot.



**Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 5.2  
**Marcher à quatre pattes**

Tu apprendras à utiliser les liaisons et deux servomoteurs pour faire un robot quadrupède !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

**A-tec** 