

# Livret élève Algora 4.3 : Le lanceur d'avions en papier

Réf. : LIV-ALG-4.3

Dans ce livret, les élèves apprennent à créer un joystick en associant un accéléromètre à un capteur de pression pour réaliser un lanceur d'avions en papier. Mission : tir sur cible.



 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 4.3  
**Le lanceur d'avions en papier**

Tu apprendras à transformer ton accéléromètre en joystick pour contrôler un robot lanceur d'avions en papier !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

 