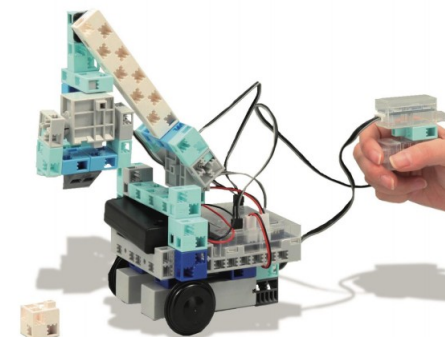


# Livret élève Algora 4.2 : Duel d'agilité

Réf. : LIV-ALG-4.2

Dans ce livret, les élèves construisent à nouveau un véhicule à bras robotisé (livret 3.3), mais cette fois commandé par un accéléromètre et un capteur de pression, pour réviser et approfondir les acquis. Le livret se termine par 3 jeux.  
Mission : le robot de sauvetage.



**Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 4.2  
**Duel d'agilité**

Tu as appris à assembler un accéléromètre avec une voiture télécommandée et un robot muni d'un bras pour en faire un robot capable de ramasser des blocs. Il est maintenant temps de réviser !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_