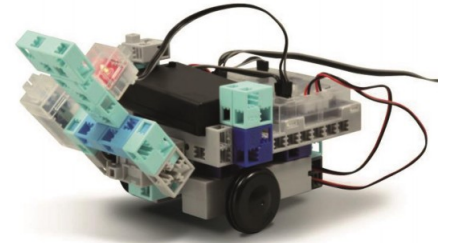


# Livret élève Algora 4.1 : Le robot de combat

Réf. : LIV-ALG-4.1

Dans ce livret, les élèves construisent un robot télécommandé pour qu'il affronte celui de ses camarades. Ils abordent le fonctionnement de l'accéléromètre qui fait office de télécommande. Mission : modifier son robot pour jouer au football avec les robots de ses camarades.

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant



Livret 4.1

## Le robot de combat

Tu apprendras à construire un robot en utilisant le même accéléromètre que celui qu'on trouve dans les smartphones et les manettes de jeu ! Une fois que tu auras terminé, tu pourras l'opposer aux robots de tes amis !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_



 Speechi