

# Livret élève Algora 3.3 : Déplacer des objets

Réf. : LIV-ALG-3.3

Dans ce livret, les élèves combinent un bras robotisé à une voiture, puis lui ajoutent des capteurs. Méthode abordée : décomposer un problème compliqué en plusieurs sous-problèmes simples. Mission : suivre un chemin pour déposer le bloc sur l'objectif.



**Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 3.3  
**Déplacer des objets**

Tu apprendras à livrer des blocs où tu le souhaites grâce à ton bras robotique, en ajoutant un moteur CC et des capteurs !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

**Antec** 