

# Livret élève Algora 1.0 : Apprendre les bases

Réf. : LIV-ALG-1.0

Ce 1er livret est un cours introductif qui permet de se familiariser avec Scratch et de comprendre le rôle de chacune des pièces du kit de robotique.



**Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 1.0  
**Apprendre les bases**

Tu apprendras tout ce que tu dois savoir sur les robots, ainsi que les rudiments portant sur les LED, les alarmes et les moteurs !

Prénom : \_\_\_\_\_ Nom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

**Antec** 