

Programmation - cours 18 : Les voitures anticollisions - 1 élève

Réf. : LIV-ALG-RO18-ENS

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables Cours 18

Tir sur cible

Durée : 1 minute
Objectif : couverture



La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Expliquez à vos élèves que cette fois ils utiliseront le mécanisme de poussée de la grenouille pour faire un jeu de tir sur cible. L'application sera plus claire si vous avec le robot avec vous.

Construis un robot qui bouge tes cibles vers le haut et le bas, puis entraîne-toi à les toucher !

Manuel du professeur