

Schulung IWB / interaktiver Beamer / interaktives Whiteboard

Réf. : FOR-TBI-VPI-SITE

Ziel dieser Schulung:

- Interesse an der Nutzung des interaktiven Materials zeigen
- Zeigen von konkreten Beispielen in verschiedenen Bereichen
- Workshop zum Kennenlernen der Hardware- und Software-Funktionalität

Der detaillierte Ablauf der Schulung ist auf unserem Blog: [Schulung IWB/ interaktiver Beamer/ interaktives Whiteboard](#)

Die Ausbildung dauert 3 Stunden und ist auf maximal 10 Personen beschränkt, damit die Qualität gewährleistet ist.

Für spezielle Anfragen wenden Sie sich bitte direkt an uns.

*Preis ab:



Description détaillée

Demonstrationsteil (1h30 bis 2h)

Contenu

- Präsentation der Technologie
- Konkrete Anwendungsbeispiele, die eine grosse Anzahl von Schulfächern abdecken (Physik, Chemie, Biologie, Mathematik, Geographie, Geschichte sowie technische Fächer)
- Einige pädagogische Regeln für die Verwendung von Whiteboards und eine Liste möglicher Aktivitäten
- Das Whiteboard als einfache Ergänzung zum Beamer
- Das Whiteboard als Möglichkeit zur besseren Interaktion mit den Schülern
- Präsentation der verschiedenen Ressourcen, die auf interaktiven Whiteboards zur Verfügung stehen, und der verschiedenen Möglichkeiten, sie zu nutzen:
 - Webseiten mit pädagogischen Lehrmitteln
 - Interessante Software (andere als die eBeam Software, welche im Workshop vorgestellt wird)
 - Andere Ressourcen...
- Rechtliches über die Nutzung von Ressourcen (privates geistiges Eigentum, Creative-Commons-Lizenz, Open-Source-Lizenz usw.)

Teil des Workshops

Ziel des Workshops

- Verwendung des Materials, Stift, Installation

- Einfache Beispiele (praktische Arbeit) aus mindestens 3 Fächern (Geographie, Biologie, Physik)
 - Sich mit den Grundfunktionen der Software vertraut machen
 - Fortgeschrittene Beispiele für die eher "technischen" Lehrer :
 - Interaktive Konferenz mit mehreren Teilnehmern
 - Verwendung erweiterter Funktionen (Bibliotheken, Ebenen, ...)
-

Detallierter Inhalt der 5 Workshops

1) Übersicht interaktives eBeam

- Bedienung, Verbindung
- Positionierung, Befestigung
- Kalibrierung
- Die eBeam Palette

2) Kleine Beispiele für den allgemeinen Gebrauch: freie Software

- MS Office vs Open Office: Handschrifterkennung mit Rite Pen
- Google Earth, Spiel Europäische Länder
- Geometrie : Open Euclide

3) Aufnahme und Wiederverwendung im Album

- Verwendung von Screenshots
- Der Schmetterling: die Bildergalerie -> Pythagoras
- Das Konzept der Ebene, Aufnahmeformate
- Das Spotlight, der Vorhang -> Grammatik

4) Weitere kompatible Beispiele für interaktive Whiteboards

- Geschichte: Euratlas
- Englisch: kleines Memory-Spiel
- Sport : wie wäre es, wenn wir über Fussball sprechen?
- Alle Materialien sind kompatibel, lassen Sie Ihrer Fantasie freien Lauf.

5) Es liegt an Ihnen !

- Erste Schritte: Bau eines pädagogischen Mini-Koffers
- Fragen-Antworten