

# Livrets Algora (6-9 ans) du professeur - mois 10

Réf. : LIV-ALG-ENS-MOIS-10

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation Cours 10

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

## Contrôler la circulation



Veillez à allumer tous les PC avant le début du cours.

Crée un feu de signalisation en programmant des répétitions.

Manuel du professeur

 **Ecole Algora**  
Apprendre à coder en s'amusant

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 8 à 10 élèves.

Robots remarquables Cours 10

## La canne à pêche

Demandez aux élèves de ne pas lire d'avance leur manuel.

Durée : 1 minute  
Objectif : couverture



Expliquez à votre classe qu'aujourd'hui ils feront une canne à pêche avec des engrenages, une flotte et un amorce. L'explication sera plus claire si vous avez le robot déjà fait avec vous.

Fabrique une canne à pêche en assemblant des engrenages et joue à celui qui attrapera un poisson le plus vite.

Manuel du professeur