

Livrets Algora (6-9 ans) - mois 10

Réf. : LIV-ALG-MOIS-10

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Programmation **Cours 10**

Contrôler la circulation



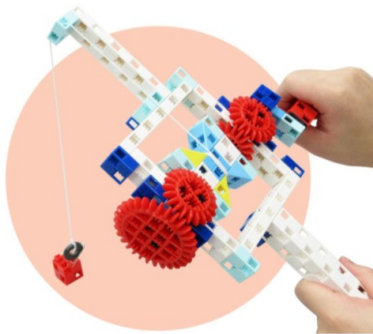
Crée un feu de signalisation en programmant des répétitions.

Ton nom :

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

Robots remarquables **Cours 10**

La canne à pêche

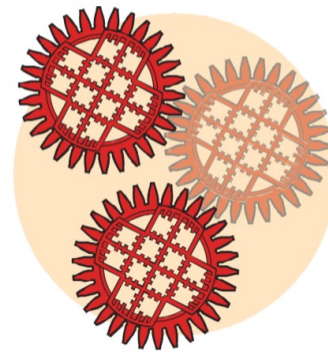


Fabrique une canne à pêche en assemblant des engrenages et joue à celui qui attrapera un poisson le plus vite.

Ton nom :

Puzzles logiques **Débutant ②**

Jeu d'engrenages



Ton nom :