

Livret Algora (6-9 ans) - robotique

10 "La canne à pêche" - 1 professeur

Réf. : LIV-ALG-RO10-ENS

 **Ecole Algora**
Apprendre à coder en s'amusant

La durée estimée du manuel est basée sur une classe de 6 à 10 élèves.

Robots remarquables Cours 10

La canne à pêche

Demandez aux élèves de ne pas lire d'avance leur manuel.

Durée : 1 minute
Objet : couverture



Expliquez à votre classe qu'aujourd'hui ils feront une canne à pêche avec des engrenages, une ficelle et un aimant. L'explication sera plus claire si vous avez le robot déjà fait avec vous.

Fabrique une canne à pêche en assemblant des engrenages et joue à celui qui attrapera un poisson le plus vite.

Manuel du professeur