

Livret Algora 7.2 "Le testeur de réflexes" - 1 élève

Réf. : LIV-ALG-7.2

Dans ce livret, les élèves apprennent à programmer des nombres aléatoires pour fabriquer un testeur de réflexes. Mission : créer un jeu qui teste l'oreille du joueur qui doit reproduire la mélodie jouée par le testeur.



Ecole Algora
Apprendre à coder en s'amusant

Livret 7.2
Le testeur de réflexes

Tu apprendras à programmer des nombres aléatoires pour fabriquer un testeur de réflexes qui mesurera ta capacité à appuyer sur deux DEL allumées aléatoirement dans les temps impartis.

Prénom : _____ Nom : _____ Classe : _____

A-tec 